

# SKETCHUP PRO 2024

Apprenez à modéliser en 3D avec SketchUp Pro, de la prise en main à la création d'un projet intérieur complet (cuisine, salon, mobilier). Maîtrisez les outils clés, les rendus, les textures et les spécificités Windows/Mac, avec un aperçu de Twinmotion.

## Objectifs pédagogiques

- Savoir naviguer dans l'interface SketchUp et utiliser les outils de base.
- Être capable de modéliser des objets et des scènes intérieures en 3D.
- Maîtriser les outils avancés pour enrichir ses créations.
- Préparer un projet final avec textures, décorations, et rendu exportable.



Niveau Initiation



Tous publics



18h environ



Aucun prérequis



Sans audio description  
ni sous-titrage

## Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette  
Une connexion Internet

## Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires  
Exercices sous formes d'ateliers pratiques  
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

## Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne  
Cours théorique au format vidéo  
Accessible via un ordinateur ou une tablette  
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience dans l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux personnes à mobilité réduite  
Audiodescription et sous titrage non disponibles

## PROGRAMME

Introduction  
Aperçu de l'interface Sketchup Pro  
Gestion du module Preferences  
Ma première création  
Ma première table  
Les bases sur Sketchup  
Gestion de la navigation dans la scène  
Gestion des outils de base  
Création du mur et du sol  
Création et ajouts d'autres objets  
Création de fenêtres et portes  
Un peu de couleur  
Création du plan de cuisine  
Gestion des outils cercle et arc de cercle + mise en pratique  
Section dédiée uniquement au MAC  
Aperçu de l'interface  
Gestion du module Préférences  
Gestion du module Info\_Modèle  
Gestion des textures  
Gestion des palettes  
Outils plus avancés + création d'objets  
Gestion des copies multiples  
Gestion des outils Pousser-Tirer et Suivez-Moi  
Gestion des outils Echelle, Décalage et Miroir

Création de meubles  
Création de la télévision  
Gestion des outils  
Décoration de la cuisine  
Amélioration de la cuisine  
Gestion des menus  
Introduction  
Gestion du menu  
Gestion des textures  
Décoration du salon  
Création du meuble de salon  
Création de la petite table  
Création d'un tabouret en bois  
Création des accessoires du salon  
Gestion de la scène finale  
Mise en place des objets dans la scène  
Gestion des textures  
Gestion du module 3D Warehouse  
Rendu final  
Utilisation des outils de visite  
Aperçu des styles et des scènes  
Installation et aperçu de Diffusion + aperçu du moteur de rendu Twinmotion 2024  
Exportation du modèle et rendu final