

# SKETCHUP 2021 – LES FONDAMENTAUX

Apprenez à utiliser le logiciel SketchUp, de la création 2D à la modélisation 3D, en passant par tous les outils nécessaires dédiés aux besoins de vos projets.

A l'issue de cette formation, vous mettrez en application toutes les compétences que vous aurez acquises par un atelier pratique et complet de modélisation d'un agencement d'appartement.

## Objectifs pédagogiques

- Maîtriser l'interface graphique, gérer l'espace de travail et créer des géométries 2D.
- Modéliser en 3D, grouper les éléments et insérer des composants.
- Travailler les solides, ajouter des annotations et personnaliser les textures.
- Organiser la structure du modèle, créer sections, scènes et animations.



Niveau Initiation



Tous publics



5h environ



Aucun prérequis



Sans audio description  
ni sous-titrage

## Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette  
Une connexion Internet

## Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires  
Exercices sous formes d'ateliers pratiques  
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

## Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne  
Cours théorique au format vidéo  
Accessible via un ordinateur ou une tablette  
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience  
dans l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux  
personnes à mobilité réduite  
Audiodescription et sous titrage non disponibles

## PROGRAMME

Introduction  
L'environnement de SketchUp  
Le modèle type  
La navigation et l'affichage  
Les outils de dessin 2D  
Gérer les entités  
Les outils de modification  
Les outils de la palette Construction  
La modélisation  
Les composants

Les solides  
Les annotations  
Les colorisations et textures scènes et  
Les animations  
Les balises  
Les sections  
Les styles  
Les insertions et fonds de plans  
Créer un terrain  
Atelier pratique